

バンダイナムコゲームス PC用ゲーム



# ***Hellgate:London***

ヘルゲート:ロンドン(日本語版)

発売日 : 未定

価格 : 未定

ジャンル : アクションRPG

プレイ人数 : シングルプレイ及びマルチプレイ

メディア : 未定

著作権表記 : (C) 2005 - 2006 Flagship Studios, Inc. All Rights Reserved. Flagship Studios, the Flagship Studios logo, Hellgate:London and the Hellgate:London logo are trademarks and/or registered trademarks of Flagship Studios, Inc.

CERO : 審査予定

開発元 : フラッグシップ スタジオ

日本語版公式サイト : <http://hellgatelondon.jp/>

(画面写真等を掲載される際には、「画面は開発中のものです」の旨と、上記著作権表記をお願い致します。)

**フラッグシップ スタジオとバンダイナムコゲームス  
が放つ、最強のアクションRPG!**

## ■最新情報：日本語版が早くも遊べる！

東京ゲームショウ2006（一般公開日：9月23日、24日）パングダイナムコゲームスブースにて、プレイアブル出展が決定！しかも日本語版です！本タイトルの魅力と遊び応え、そしてパングダイナムコゲームスの本気度を是非ご体感ください！



## ■ゲーム概要■

### ●Hellgate:Londonの世界観について

悪魔達の侵略と地獄の業火で焦土と化した近未来のロンドン。プレイヤーはわずかに生き残った人類として、暗黒の魔の手から人類の血脈を守るため、科学と魔術の融合した様々な力を発揮しながら、人類の平和を取り戻していきます。

### ●ゲームシステムについて

Hellgate:Londonは、「RPGの奥深さ」と「FPSの世界への没入感やアクションの緊張感」を融合させた新しいゲームシステムを確立しています。そしてダイナミックなイベント・アイテム・ステージ・モンスターを多数用意するだけでなく、プレイするたびに世界が生成されるので、プレイヤーは常に新しい体験を楽しむことができます。

プレイヤーはヒーローとなって、無数のデーモンと戦闘を繰り広げ、また多数のクエストをこなします。そして様々な難易度のステージを渡り、より高度なスキルを身につけながらゲームを進めていきま

す。また「遊び応え抜群で、且つ柔軟性溢れるスキルシステム」、「じっくりとカスタマイズが楽しめるアイテム要素」、そして「ランダムに生成される大規模な多種多様の装備類」により、プレイヤーは自分だけのヒーローを育成し、Hellgate: Londonの世界で活躍し、様々な体験を楽しむことが出来ます。

## ■ゲームの特長■

### ● RPGにおける新たな視点

RPG要素とFPSでのシューティングアクション要素を融合させたこの Hellgate:London は、RPGの奥深さと自由さを提供するとともに、ゲーム世界に入り込める1人称視点も備えています。つまり、状況に応じて、1人称視点アクションで戦いの緊張感を満喫するのか、或いは3人称視点に切り替えて、戦況全体を把握しながら進めるのかは、全てプレイヤー次第。これまでにないRPGとしての新しい柔軟性と奥深さを楽しめます。



### ● ユニークで魅力的な世界観



シングルプレイ、マルチプレイのどちらにおいても、プレイヤーは壊滅状態となった不気味なロンドンを探索していきます。街の奥深くに埋没した古代の遺跡、破壊された教会、生存している人類が身を隠している伝説の地下都市等、事実と伝承が交わる中、プレイヤー達、伝説のヒーローは彼らの誇りにかけて戦っていくことになります。

### ● プレイヤーキャラクター(クラス)について

プレイヤーは、Templar(テンプラー)やCabalist(カバリスト)などのキャラクタークラス(ジョブ)を選んで、自分のヒーローを作成します。もちろん各クラスには特有のビジュアルやゲームプレイスタイルを用意しています。

またランダムに生成されるアイテム類により、プレイヤーキャラクターはより個性的なものを育てていくことが出来ます。



#### Templar(テンプラー)

古来より悪魔の襲撃に備えてきた騎士団の末裔

#### Cabalist(カバリスト)

独自の儀式や知識により、様々な術を使いこなす  
魔導師

- **地獄からの襲来者達**

多種多様な悪魔達が、地獄から地上に襲い掛かってきますが、それぞれの悪魔にも特有の属性やアビリティ、また弱点等があります。

- **無限のリプレイ要素**

ダイナミックに生成されるステージや、大量にランダム生成されるアイテム類、そして偶発的なチャンスイベントやサイドクエストなど、リプレイで全く同じ内容のプレイにはなりません。プレイするたびに新しい発見ができることでしょう。

- **シングルプレイ及びオンラインマルチプレイサポート**

Hellgate: London はシングルプレイモードとしての充実した内容のほか、魅力的なマルチプレイ協力モードもサポートします。

#### **フラッグシップ スタジオについて**



フラッグシップ スタジオは、これまで以上のハイレベルなコンピューターゲームを制作するため、David Brevik、Max Schaefer、Erich Schaefer、Bill Roper、そして Kenneth Williams によって 2003 年 7 月に設立されました。共同設立者は、David Glenn、Peter Hu、Philip Shenk、そして Tyler Thompson です。これら全ての設立チームは、コンピューターゲームとしてベストセラーを記録した Diablo® シリーズを制作した Blizzard Entertainment® に所属していました。

良く知られているコンピューターゲームのベストセラー商品としては、Warcraft®、StarCraft®、そして Diablo シリーズがありますが、これらの中心となった熟練のアーティスト、プログラマー、デザイナー、そしてプロデューサー達が、ほぼ 10 年近く共に活動をしています。ご存知の通り、彼らはワールドワイドで 13 百万本以上の売上を記録した大成功シリーズの Diablo の主要メンバーでもあります。

2003 年に創設されたフラッグシップ スタジオは革新的エンターテインメントソフトウェアのクリエイター集団です。ゲーム業界ですでに名が知れている強力なディベロッパー陣と共に、インタラクティブエンターテインメントのスタンダードとなるべく、焦点を定めゲームを開発しており、本作がフラッグシップ スタジオ初の制作タイトルとなります。

この製品に関するお問い合わせは下記担当者までお寄せ下さい。

株式会社バンダイナムコゲームス CSプロモーショングループ 宇出津・関  
〒140-0002 東京都品川区東品川 4-12-2 品川シーサイドウェストタワー2階  
TEL:03-6381-3180 FAX:03-3450-9767

E-mail : [press@hellgatelondon.jp](mailto:press@hellgatelondon.jp)

※媒体への連絡先のご記載はご遠慮ください

■一般のお客様からの問合せ先■（ご記載の際にはお知らせください）

㈱バンダイナムコゲームス・バンダイナムコゲームステーション 03-3375-7656